

ライセンスキー

- ※本ソフトをプレイするには、このライセンスキーが必要となります。
- ※ライセンスキーは-(ハイフン)をのぞく16桁の半角数字を入力してください。
- ※ライセンスキーは再発行いたしません。
- ※ライセンスキーは他人に知られないようお客様自身の責任において管理いただくようお願いいたします。



Mac OS X 専用 10.4(Tiger)対応

取扱説明書

ゾンビ打

ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac





セガ PC ディスク 使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、モニターやテレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくモニターやテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

ディスクはレンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後のディスクは元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

SEGA PCディスクは、コンピューター専用ソフトです。普通のCD/DVDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

★本ディスクに Read meが入っている場合は、必ずお読みください。大切な情報を記載しています。

© SEGA

SEGA、SEGA PC、THE TYPING OF THE DEAD、「ゾンビ打 タイピングラリアット」は、(株)セガの商標または登録商標です。

Mac、Mac ロゴ、Macintosh、Apple は、米国およびその他の国におけるApple Computer, Inc. の登録商標または商標です。

PowerPC は、米国IBM 社の登録商標です。

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

インテル、Intel core/DUO inside、Intel 及びIntel Inside ロゴは、Intel Corporation の商標または登録商標です。

その他の製品名および社名は各社の商標または登録商標です。

●パソコン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。

●この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。

●このソフトを無断で複製（コピー）することおよび解析することを禁じます。

●この取扱説明書の再発行はいたしません。大切に保管してください。

このたびはセガPC Mac OS X 専用ソフト『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に、この取扱説明書を必ずお読みください。

動作環境

本ソフトをプレイするには以下の条件が必要です。

システム環境	
OS	Mac OS X 日本語版 v10.4 (Tiger)
CPU	PowerPC G4/G5 1.6GHz 以上 Intel Core Duo 1.6GHz 以上
メモリ (内蔵 RAM)	512MB 以上 (1GB 以上推奨)
ハードディスク空き容量	1GB 以上
ディスプレイ解像度	1024 × 768 ドット以上 約 1670 万色 (32 ビットカラー)
グラフィック	ビデオメモリ 64MB 以上
ドライブ	DVD-ROM ドライブ必須

ご注意

- 本ソフトは動作環境に相当するCPU およびOS であれば動作します。
- Mac OS X のClassic 環境およびMac OS X v10.0、v10.1、v10.2、v10.3 では動作しません。
- UNIX ファイルシステムフォーマットのパーティションは動作保証外です。
- 本ソフトは、マルチモニタ機能を使用した環境のもとでは動作いたしません。
- Mac および各種ドライバ等の導入や入手、設定や変更については、お客様ご自身の責任において行ってください。また、各種ドライバの組み合わせやMac との相性により、正常に動作しない場合があります。あらかじめご了承ください。
- 最新の情報については、本ソフト公式サイト (<http://sega.jp/pc/soft/tod>) でご確認ください。
- 『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』は、Windows 版『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド』シリーズとのセーブデータの互換性はありません。
- ネットワークキーボード接続による2人同時プレイは、LAN 接続環境で動作いたしますが、個々の通信環境や回線速度が原因で動作が安定しない場合がありますので、サポート対象外とさせていただきます。

ゲームをはじめる前に

インストールのしかた

『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』のMacintosh（以降Macと表記します）へのインストールは、ドラッグ アンド ドロップ インストールで行います。ドラッグ アンド ドロップ インストールとは、『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』のDVD-ROMにある、『ゾンビ打』フォルダを、任意のハードディスクにコピーする方法です。



DVD-ROMの『ゾンビ打』フォルダをApplications（アプリケーション）フォルダまたは任意のハードディスクにドラッグ アンド ドロップします。このときハードディスクには1GB以上の空き容量が必要です。ファイルのコピーが終了したら、インストールは完了です。

推奨

ハードディスク内のどこにでもインストールが可能ですが、Applications（アプリケーション）フォルダに行くと、アプリケーションソフトの管理を行う際に便利です。

アンインストールのしかた

インストール後、お使いのシステムから『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』を削除する場合は、以下の操作を行います。

- ①『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』が起動していないことを確認してください。
- ②『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』が入っているフォルダ（例：Applications（アプリケーション））を開きます。
- ③『ゾンビ打』フォルダをドラッグしてゴミ箱に移動します。
- ④『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』のシステム設定、リプレイデータなどが格納されたフォルダが入ったフォルダを開きます。

場所

ハードディスク>「Users（ユーザ）」>「ユーザ名」>「Library（ライブラリ）」>「Preferences」>「TypingLariat」フォルダ

- ⑤「TypingLariat」フォルダをドラッグしてゴミ箱に移動します。
- ⑥メニューバーの「Finder」メニューから「ゴミ箱を空にする...」を選びます。
- ⑦ゴミ箱のファイルを消去しても良いかダイアログ ボックスが表示されたら「OK」をクリックします。その際、該当するすべてのフォルダ、ファイルが消去されますのでご注意ください。

※Mac OS の設定によっては、このダイアログ ボックスが表示されない場合があります。

ゲームの開始・終了

ゲームの開始方法

Applications（アプリケーション）フォルダまたは任意のハードディスクにインストールした「ゾンビ打」フォルダを開き「タイピングラリアット」をダブルクリックすると、タイトル画面が表示されます。このとき【return】キーを押すとメインメニュー（→P.9）が表示されます。



「タイピングラリアット」

使用許諾契約／ライセンスキー認証

ゲームをはじめて起動した場合は使用許諾契約画面が表示されます。内容に同意いただける場合は「はい」を選択してください。ライセンスキー認証画面が表示されたら、取扱説明書裏のライセンスキー（16桁）を入力して「OK」をクリックしてください。このとき（ハイフン）を入力する必要はありません。認証が成功すると次回以降は表示されずにタイトル画面に進みます。

※ライセンスキーは大切な情報ですので、なくさないようにご注意ください。なお、ライセンスキーの再発行はいたしませんのでご了承ください。

ゲームの終了方法

メインメニューで「Exit」を選択するか、ゲーム中に【コマンド ⌘】+【Q】キーを押すことでゲームを終了させることができます。

Contents ー目次

ネットワークキーボードでの2人プレイ	4	TUTORIAL	22
基本操作方法	5	PRACTICE	25
画面の見方	7	OPTIONS	27
ゲームの流れ	8	アイテム紹介	29
モード紹介	9	キャラクター紹介	30
ARCADE	10	ローマ字入力一覧	31
ORIGINAL	13	トラブルシューティング	35
MINI GAME	16		
ATTACK	21		

ネットワークキーボードでの2人プレイ

本ソフトで2人プレイをするには？

本ソフトでは、【ARCADE】(→P.10)、【ORIGINAL】(→P.13)、【MINI GAME】(→P.16)、【ATTACK】(→P.21)、の各モードで、2人同時プレイができます。2人同時プレイは、「ネットワークキーボード」機能を使用して家庭内LANに接続された2台のMacで遊ぶことができます。以下のものをご用意ください。

2人プレイに必要なもの

・家庭内LANに接続されたMac……2台

2台のうち1台(2P側キーボードとして使用するもの)はノートタイプなど、持ち運び可能なものを推奨します。

・本ソフト……1枚

本ソフトの「ゾンビ打」フォルダにはゲーム本編の「タイピングラリアット」と、ネットワークキーボードクライアントソフトの「ネットワークキーボード」の2つのアプリケーションが存在します。

2P側のMacにも「ゾンビ打」フォルダをインストールし、「ネットワークキーボード」を使える状態にしてください。

2人プレイのやり方

1台のMacで「タイピングラリアット」を起動中に、もう1台のMacで「ネットワークキーボード」を起動してください。「ネットワークキーボード」を起動したMacは2P側のキーボードとして使用できるようになります。



「ネットワークキーボード」

※この機能は家庭内LANの2台のMacで同時プレイを行うもので、インターネット経由での通信対戦を可能にするものではありません。

※2P側のMacのディスプレイには、ゲーム画面は表示されません。ノートタイプなどの持ち運び可能なものをご使用いただき、1P側のMacのディスプレイでゲーム画面を見ながらのプレイとなります。

※ネットワークキーボード接続による2人同時プレイは、LAN接続環境で動作いたしますが、個々の通信環境や回線速度が原因で動作が安定しない場合がありますので、サポート対象外とさせていただきます。

基本操作方法

キーボード操作

本ソフトの操作は、基本的にすべてキーボードで行います。

メニュー選択	[↑] [↓] [←] [→]
決定／デモシーンのスキップ	[return]
キャンセル／ ターゲティング状態の解除	[esc]
ポーズ／ポーズ解除※1	[tab]
アイテムの使用※2	[F1 ～ F4]
入力切り替え※3	[F1 ～ F3]
タイトル画面に戻る	[オプション] + [F2] または [コマンド] + [2]
メニュー画面に戻る※4	[オプション] + [F3] または [コマンド] + [3]
ゲームの終了	[コマンド] + [Q]

※1：ポーズ後は【return】【space】キーでも、ポーズを解除することができます。

※2：【ORIGINAL】(→P.13) 時のみ。

※3：ネームエントリー時のみ。

※4：【MINI GAME】(→P.16)、【TUTORIAL】(→P.22)、【PRACTICE】(→P.25) 時のみ。

ゲーム中の文字入力

敵に表示されるワードボックス内の、出題ワードの最初の文字を入力するとその敵をターゲティング状態(→P.7「ターゲティングカーソル」参照)にします。

出題ワードを正しく入力すると、対応したアルファベット(かな入力時はひらがな)が一文字ずつ消えていきます。入力がすべて終了すると、敵を倒すことができます。



ゲーム内の入力中画面

ターゲティングの解除

【esc】キーを押すと「ターゲティング状態」(→P.7「ターゲティングカーソル」参照)が解除されます。それまで入力していた文字はすべてクリアされ、攻撃する敵を選択できる状態に戻ります。長いワード入力中に他の敵から攻撃を仕掛けられたときなど、攻撃する敵を変更するときに必要なテクニックです。

画面の見方

入力する文字の切り替え

アルファベットキー以外のキーで、キートップ左上に記載されている文字を入力するときは、**[shift]** キーを押しながら入力したいキーを押してください。

例：  キー +  キー → **[!]** が表示される

かな入力でプレイする際、数字は数字キーを直接入力することで正しい入力と認識します。英数モード、半角モードなどへの切り替えは必要ありません。

入力モードの切り替え

ローマ字入力とかな入力は、**[OPTIONS]** (→P.27) → **[Game Setting]** → **[Input Method]** で切り替えることができます。

ローマ字入力方式について

ローマ字入力では、通常ヘボン式などの一般方式を正しい入力として認識していますが、ワードボックスに表示されているアルファベットとつづりが異なる他の入力方式でも、文字を消していくことができます。一度入力したプレイヤーのアルファベット入力方式は学習され、次の敵では学習したアルファベットのつづりで表示されます。

 P.31からの「ローマ字入力一覧」もあわせてご覧ください。



プレイ中の画面

① ワードボックス

上段に出題ワード、下段に入力文字が表示されます。モードによっては上段に1P、下段に2Pの入力文字が表示されます。

 枠の色の变化

敵との距離が近づくにつれて「青→緑」の順に枠の色が変化します。枠の点滅は、攻撃される合図になります。

 ターゲティングカーソル

入力を開始したワードボックスの四隅には、「ターゲティング状態」を表すカーソルが表示されます（1P=赤／2P=青）。

② RANK 表示

ワードを1語消すと、入力開始から終了までの時間によって「S / A / B / C / D / E」のランクが表示されます。

③ 獲得者表示

敵を倒したプレイヤーを表すマークです（1P=赤／2P=青）。

④ ボーナスゲージ

入力ミスをしなくて敵を一体倒すごとに少しずつチャージされていき、ゲージが一杯になると、ライフが1つ回復します。敵を倒したときのチャージ量は、パーフェクトポイントの数値が大きいほど多くなります。

⑤ パーフェクトポイント

入力ミスをしなくて敵を倒すとカウントされていきます。入力を間違えると、数値は0に戻ります。

⑥ ライフ

敵の攻撃を受けるとライフが減り、なくなるとゲームオーバーです。クレジットがある場合はコンティニューできます。ライフは「特定の街の人を救出／ライフ回復アイテム入手／ボーナスゲージをフルチャージ」などで回復できます。

ゲームの流れ

【ARCADE】(→P.10)、【ORIGINAL】(→P.13) 共通の全体的なゲームの流れを説明します。

CHAPTER SELECT

挑戦するCHAPTER(ステージ)を選択します。なお、★マークの多いCHAPTERほど難易度は高くなっています。



TYPING

出題ワードをキーボードから入力して、次々と襲ってくる敵を倒し、進んでください。

MISSION

CHAPTER途中で、ある指令が課されることがあります。この指令に成功すると、アイテムを入手することができます。



BOSS

CHAPTERの最後にはボスが登場します。各ボスにはそれぞれ独自の攻撃(出題ワードの表示方法)があります。ボスのライフゲージを0にすると倒すことができます。

CHAPTER RESULT

ボスを倒すとCHAPTERは終了し、成績が表示されます。



CHAPTER SELECT

次のCHAPTER SELECTでは、クリアしたCHAPTERより難易度の高いCHAPTERのみ選択可能となります。
「CHAPTER6」は、「CHAPTER5」をクリアすれば選択できます。

モード紹介

タイトル画面で【return】キーを押すとメインメニューが表示され、以下のモードを選ぶことができます。



メインメニュー画面

ARCADE (→P.10)

アーケード版「ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド」に、新規ワードや点数計算等を追加したモードです(2人同時プレイ可能)。

ORIGINAL (→P.13)

自由にアイテムを使用できるモードや、初心者でも楽しめる難易度がやさしいモードを遊ぶことができるオリジナルモードです(STANDARDは1人プレイ専用、BEGINNERは2人同時プレイ可能、DOUBLESは2人同時プレイ専用)。

MINI GAME (→P.16)

いろいろなクリア条件が設定されたミニゲームを遊びながら、タイピングを学ぶことのできるモードです。

ATTACK (→P.21)

各CHAPTERに登場するボスやキャラクターと対戦できるモードです。

TUTORIAL (→P.22)

タイピングが初めての方のために、さまざまなキーボード操作のレッスンを受けることができるモードです。

PRACTICE (→P.25)

苦手な分野を選択して、反復練習をすることができるモードです。

OPTIONS (→P.27)

ゲーム設定の変更やサウンドテストなどを行います。

ARCADE

政府機関「AMS」の特殊工作員によって解決された「キュリアン邸事件」。あの忌まわしい事件もこれから起きる惨劇の序章に過ぎなかった……。

あなたは「AMS」特殊工作員としてキーボードを持って現場に向かい、謎の事件に立ち向かいます。



MODE SELECT

以下の2つのモードからプレイしたいモードを選択してください。

トレーニングモード

180秒の制限時間内でCHAPTERクリアを目指します。敵からの攻撃を受けてもライフは減りませんが、5秒ずつ制限時間が短くなっていきます。CHAPTERクリアまたは時間切れで、ゲームオーバーとなります。



MODE SELECT画面

ストーリーモード

ストーリーに沿って、全6CHAPTERをクリアしていくモードです。ライフがなくなるとゲームオーバーです。クレジットが残っていれば、コンティニューをすることができます。タイムが0になる前に【Return】キーを押せば、続けて遊ぶことができます。

CHAPTER SELECT

ストーリーモードでは、始めは「CHAPTER1」のみ選択することができます。「CHAPTER1」をクリア後は次のCHAPTERが選択可能になります。各CHAPTERクリア後、CHAPTER SELECT画面に戻ります。



CHAPTER SELECT画面

MISSION

CHAPTERの途中で「MISSION」と表示され、さまざまな指令が課されることがあります。この指令に成功すると、アイテムを獲得できます。



MISSION画面

CHAPTER RESULT

各CHAPTERの最後にはボスが登場します。そのボスを倒すとCHAPTERは終了となり、CHAPTERの成績が以下のように表示されます。

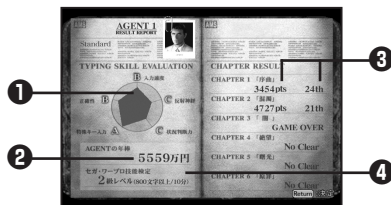


CHAPTER RESULT 画面

- ① ランクボーナス。敵を倒したときのRANKによって得られます。
- ② 正確性ボーナス。誤入力が少ないほど高いポイントが得られます。
- ③ 街人救出ボーナス。街の人を救出できた数によって得られます。
- ④ ボス戦や獲得アイテムによって得たポイントの合計です。
- ⑤ 上記4項目の合計ポイントです。
- ⑥ 過去プレイした100人中的順位です（2人同時プレイ時は表示されません）。
- ⑦ 獲得ポイントを元にしたプレイ偏差値です（2人同時プレイ時は、ポイントが高いプレイヤーに「WIN」、低いプレイヤーに「LOSE」と表示されます）。

PLAYER RESULT

ゲームオーバーになると、総合成績が表示されます。成績がランキングの8位以内に入っているとネームエントリーができます。



PLAYER RESULT画面

- 1 5つの要素（入力速度／反射神経／状況判断力／特殊キー入力／正確性）における評価です。
- 2 プレイ結果から算出されたエージェントの年俸です。
- 3 クリアしたCHAPTERの順位とポイントです
（2人同時にプレイしたCHAPTERは、ポイントのみ表示されます）。
- 4 入力速度で評価した「セガ・ワープロ技能検定（下記参照）」結果です。

セガ・ワープロ技能検定について

「セガ・ワープロ技能検定」は、実際の日本語文書処理技能（ワープロ技能）の難易度を参考にしてセガが本ソフトのために独自に規定したものであり、実際の日本語文書処理技能（ワープロ技能）とは同一ではありません。

※【ARCADE】で2人同時プレイをする場合は、任意の画面で2P側のキーボードの【return】キーを押すと、ゲームの途中からでも2Pが参加することができます。



ORIGINAL

STANDARD

スタンダード

【ARCADE】と基本的なステージ構成などと同じですが、

- 入手したアイテムを好きにときに使用可能
- CHAPTERごとに設定された条件をクリアしてコインを集める

という2つのオリジナル要素を加えてあります。

※【STANDARD】は、2人同時プレイに対応していません。



STANDARD画面

アイテムの入手／使用方法

ゲームの途中でタルなどを破壊したときに、アイテムが入手できます。

なお、アイテムには、

- ボーナスステージ上のアイテムボックスにストックされるアイテム
- ストックされずに入手した時点で効果があるアイテム

の2種類が存在します。

アイテムボックスにストックされたアイテムは、左から順に【F1】～【F4】キーに対応しています。【F1】～【F4】キーを押すと、それぞれのキーに対応したアイテムを好きにときに使用できます。

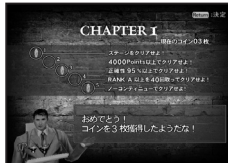


コインの獲得

各CHAPTERには異なった5種類のクリア条件が設定されており、CHAPTERクリア時にそのクリア条件を満たしているとコインを入手できます。

コインをたくさん集めると、ボーナスを獲得することができます。

各CHAPTERでのコイン取得条件や、入手したコインはCHAPTER SELECT画面で【↑】キーを押すと、【STATUS】で確認することができます。



コイン入手画面

BEGINNER

ビギナー

【ARCADE】とモードセレクト内容、基本的なステージ構成などは同じですが、初心者向けに出題ワードをやさしくし、暴力表現を抑えたモードです。



BEGINNER 画面

【BEGINNER】の特徴

【BEGINNER】には、初心者向けにアレンジ・調整された以下の特徴があります。

出題ワードは【BEGINNER】用

出題されるワードには、初心者向けの比較的簡単な漢字が使用されています。【OPTIONS】(→P.27) → 【Game Setting】 → 【Word Type】でも同様の設定が可能です。【BEGINNER】では設定の内容に関わらず【Word Type】は【BEGINNER】になります。



暴力表現をOFFに設定

血などの過激な映像エフェクトが制限され、どなたでも安心してプレイが楽しめます。【OPTIONS】(→P.27) → 【Game Setting】 → 【Violence】でも同様の設定が可能です。【BEGINNER】では設定の内容に関わらず【Violence】はOFFになります。



日本語吹き替え

【ARCADE】ではストーリーが英語音声／日本語字幕で進行しますが、【BEGINNER】では日本語吹き替えでストーリーが楽しめます。

DOUBLES

ダブルス

【ARCADE】と基本的なステージ構成などは同じですが、

●1つのワードを1Pと2Pが分割で入力する

●ライフは1P、2P共通

という特徴を持つ、2人同時プレイ専用モードです。



DOUBLES 画面

ワードの入力方法

出題ワードの赤色部分は1P側が入力可能な文字、青色部分は2P側が入力可能な文字となります。ワードの文字順を無視して後半の文字から入力していくことはできません。



1P担当
文字(赤)

2P担当
文字(青)

MINI GAME

本ソフトオリジナルの、タイピング技術を磨くためのミニゲームが遊べる新モードです。ミニゲームには1Pプレイ専用のモードや、2PまたはCOMとの対戦プレイが可能なモードがあります。

最初は7種類のゲームしか選択できませんが、良い成績を出すことによって新しいゲームが出現していきます。

MINI GAME SETTING

遊びたいミニゲームにカーソルを合わせ【space】キーを押すと、ゲームの設定変更を行うことができます。

【Default】を選択／決定すると、すべての設定を初期状態に戻します。また【START】を選択／決定すると、設定をセーブしてゲームを開始します。

【esc】キーを押すと設定を変更せず、ミニゲーム選択画面に戻ります。

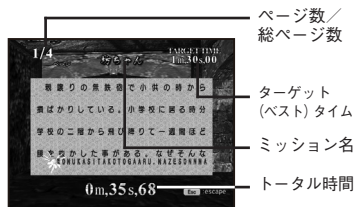


ステージの種類

長文タイマアタック

■1P ONLY

画面に表示されている長文をできるだけ速く入力し、全文を入力するまでのタイムを競うゲームです。各ページの切り替え時に、ターゲットタイム(またはベストタイム)との時間差が表示されます。



タイピングマラソン

■1P ONLY

長文を入力して、より長い距離を走り続けるゲームです。流れてくる文字を、ボーダーラインを越えないように入力します。最後まで文章を入力するか、文字がボーダーラインを越えるとその時点でゲーム終了となります。



NGワード

■1P ONLY

NGワード以外のゾンビを倒していくゲームです。NGワードを持つゾンビは近づいてきても攻撃はされず、画面外に消えていきます。NGワードを入力するか、タイムアップにより攻撃されるとバトル終了となります。



虫喰いワード

■1P ONLY

出題ワードの一部分に穴が空いて読めません。穴の空いた部分の文字を素早く推理し、ワードを入力していきましょう。答えられなかったワードはリザルト画面で正解が表示されます。敵を倒すか、ライフが0になるとバトル終了となります。



上海パネル

■1P VS 2P (COM)

ゾンビの後ろに隠れている問題に、早押し形式で解答するゲームです。答えがわかったら【return】キーを押して回答枠を表示させ、答えを入力してください。正解数が同数だった場合、タイピング成績が良い方が勝者となります。



THE 記憶

■1P VS 2P (COM)

どのワードがどの順番で入力されたかを覚え、対戦者と交互にワードを入力していくゲームです。今まで入力してきた順番と違うワードを入力したり、タイムアップで攻撃されるとバトル終了となります。



入力した
ワード

ナンバープレート

■1P VS 2P (COM)

数字の書かれているプレートが回転します。裏の文字を数字順に並べてできるワードを当てるゲームです。答えがわかったら [return] キーを押して回答枠を表示させ、答えを入力してください。



制限時間
ナンバー
プレート
勝利数 (1P)
回答枠

古今東西

■1P VS 2P (COM)

お題に合ったワードを対戦者と交互に入力していくゲームです。お題と関係無いワードや入力済みワードを再入力してしまった場合、タイムアップの場合などは対戦者の勝ちとなります。入力したワードは画面の左右に表示されていきます。



お題
勝利数 (1P)
入力済
ワード

ワードシューティング

■1P / 1P VS 2P

画面上から次々に降ってくるワードを入力して消していくゲームです。入力する前にワードが画面下に出しまうとダメージを受けます。ライフが0になるか、最後までワードを入力し続けるとバトル終了となります。

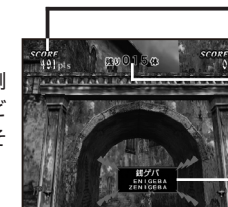


スコア
ライフ
ゲージ (1P)

全力疾走

■1P / 1P VS 2P

次々と襲いかかってくるゾンビを倒していくゲームです。全てのゾンビを倒すか、ダメージを受けると、その時点でバトル終了となります。

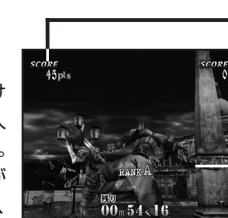


得点
残り問題数
出題内容

RANK-B縛り

■1P / 1P VS 2P

入力スピードの有無が、勝敗を分けるゲームです。RANKがB以上で入力できたワードのみ得点となります。制限時間がなくなる、入力RANKがC以下、もしくはダメージを受けると、その時点でバトル終了となります。

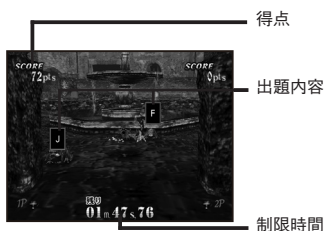


得点
出題内容
制限時間

カエルの群れ

■1P / 1P VS 2P

近づいてくるカエルを撃退していくゲームです。制限時間がなくなるか、ダメージを受けると、その時点でバトル終了となります。



得点

出題内容

制限時間

背水の陣

■1P / 1P VS 2P

特殊記号の素早い処理が勝敗を左右するゲームです。襲いかかってくる敵をすべて撃退していきましょう。制限時間がなくなるか、ダメージを受けると、その時点でバトル終了となります。



得点

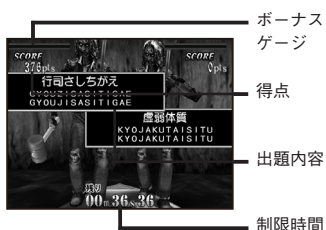
出題内容

制限時間

光速の指

■1P / 1P VS 2P

スピード勝負のゲームです。制限時間がなくなった時点で、バトル終了となります。ワードを消した時のランクに応じてたまるボーナスゲージを満タンにすると、制限時間を増やすことができます。ただし、ダメージを受けると制限時間は減ってしまいます。

ボーナス
ゲージ

得点

出題内容

制限時間

MINI GAME RESULT

ゲーム終了後、結果成績が表示されます。「長文タイムアタック」「タイピングマラソン」「NGワード」「虫喰いワード」「ワードシューティング（1P）」のみ、成績がランキングの5位以内に入っているとネームエントリーができます。

ATTACK

【ATTACK】の各モードは、ゲームプレイ中に条件を満たすことで選択可能になっていきます。初期状態ではどのモードもまだ選べません。

VS BOSS

VS ボス

各CHAPTERに登場するボスと戦って、倒すまでの時間を競うモードです。

遊び方

【ARCADE】時のボス戦と同様です。プレイヤーのライフがなくなる前に、ボスのライフゲージを0（ゼロ）にしてください。プレイヤーのライフがなくなるとゲームオーバーです。コンティニューをすることはできません。

VS TOD CHARACTERS

VS TOD
キャラクターズ

ゲーム中に登場する5人のキャラクターと、タイピングで対戦することができるモードです。

遊び方

【ARCADE】のストーリーモードと基本的に同じです。選んだキャラクターはプレイヤー2として参加します。ライフ制限はありませんが、ダメージを受けると減点されます。ステージが終了すると成績と勝敗が表示され、[return]キーを押すとキャラクター選択画面に戻ります。良い成績を出すと、次々と新しい挑戦者が出現します。

VS TYPING CLONE

VS タイピングクローン

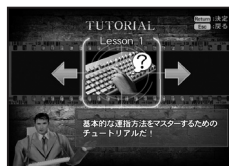
プレイヤーの日々のプレイ結果から誕生したクローンデータと対戦することができます。プレイヤーの「入力速度」「反射神経」「正確性」を抽出し、一日ごとにクローンデータが作成されていきます。各クローンデータには、能力値・称号・対プレイヤー勝敗数がついています。

遊び方

【ARCADE】のストーリーモードと基本的に同じです。選んだクローンデータはプレイヤー2として参加します。ライフ制限はありませんが、ダメージを受けると減点されます。ステージが終了すると成績と勝敗が表示され、[return]キーを押すとクローンデータ選択画面に戻ります。

TUTORIAL

タイピングの基礎を学ぶことができるモードです。タイピング初心者や、キーボードを見ずにキー入力する「タッチタイピング」がうまくできない方は、このモードで基本をしっかりマスターできるようにトレーニングしましょう。



TUTORIAL メニュー画面

レッスンの内容

Lesson 1 〈基本チュートリアル〉

タッチタイピングに欠かせない指の位置（ホームポジションや、それぞれの運指範囲）をレクチャーします。なお、初めは「タッチタイピングの道」のみが表示されていますが、説明を聞き終わると次の新しい項目が出現します。

タッチタイピングの道

タイピングの基礎をレクチャーします。

左手運指トレーニング

左手の各指の担当範囲をレクチャーします。

右手運指トレーニング

右手の各指の担当範囲をレクチャーします。

SHIFT同時押しの特殊キー

左右それぞれの【shift】キーを使った特殊キーの担当範囲をレクチャーします。



Lesson_1 画面

Lesson 2 〈キーポジションマスター〉

キーの配置を暗記するためのトレーニングを行います。

最重要キーマスター

基本編………ホームポジションキーで重要となる【F】【J】キー及び、母音キーの位置をマスターします。

発展編………アルファベットで使用頻度の高い、基本的な子音キーの位置をマスターします。

最終テスト………学んだキーの位置を暗記できたか、最終テストを行います。

一般キーマスター

基本編………最重要キーマスターで学んだキーに加え、他の一般的なアルファベットキーの位置をマスターします。

発展編………使用頻度の低いアルファベットとともに、数字キーの位置をマスターします。

最終テスト………学んだキーの位置を暗記できたか、最終テストを行います。



Lesson_2 画面

特殊キーマスター

基本編………記号キー（【¥】【.】【/】など）の位置をマスターします。

発展編………【shift】キーの同時押しが必要なキーの位置をマスターします。

最終テスト………学んだキーの位置を暗記できたか、最終テストを行います。

総合キーテスト

今までに学んできたすべてのキーが出題されます。このテストをクリアすると、次のレッスンに進むことができます。

Lesson 3 〈高速タッチタイプへの道〉

タッチタイピングを、より高速化するためのコツを学ぶことができます。このレッスンが終了すると、講師から特別プレゼントが渡されます（Lesson_4へと続く）。



Lesson_3 画面



基本編と発展編について

入力と制限時間

表示された出題キーを入力します。出題キーの下に表示されるタイムゲージは「緑→黄→オレンジ→赤→黒」の順に色が変わります。オレンジのゲージが消える前に入力してください。

なお、ゲージの色が変わるたびに、画面上のキーの光る範囲が狭くなって、押さなければならないキーの位置を教えてください。



タイムゲージ表示画面

クリア条件

すべての出題キーを時間内に（オレンジのゲージが消える前に）クリアできると、次のレッスンに進めます。ただし、一つでも制限時間をオーバーして入力したキーがあった場合は、補習ドリルを受けなければなりません。

補習ドリルをクリアするまでは、次のレッスンに進むことはできません。



レッスンクリア画面

最終テストについて

画面上から落ちてくるゾンビに表示されたキーを入力します。すべて「RANK C」以上の入力で合格ですが、ひとつでも「RANK D」以下があるとテスト失格となり、補習ドリルを受けなければなりません。



最終テスト画面

PRACTICE

DRILL

ドリル

タイピングのドリル（反復練習）で、苦手な要素を克服する練習や、各ドリルの記録に挑戦しましょう。ドリル終了後に、苦手キーを含むワードが優先的に出題される補習ステージもプレイできます。

ドリルの種類

キーボード入力に必須とされる4分野に分かれ、各分野には3種類のドリルがあります。最初は一部のドリルのみプレイできますが、各ドリルを始める前に赤い線で指定される「セガ・ワープロ技能検定」の級をクリアすると、新しいドリルにも挑戦できます。

TYPING SPEED 1~3

キーの入力速度を鍛えることができるドリルです。

ACCURACY 1~3

正確なキーの入力を鍛えることができるドリルです。

REFLEX 1~3

反射神経を鍛えることができるドリルです。

SPECIAL KEY 1~3

特殊キーの入力を鍛えることができるドリルです。

12種類あるドリルすべてをクリアすると、最終（卒業）テスト「FINAL EXAM」に進むことができます。

RECORD

【RECORD】を選ぶと、各ドリルの成績を見ることができます。レコード画面では、キーボードの【←】【→】キーでページをめくって、他のドリルを選択できます。また【return】キーで次のページに移ります。



RECORD 画面

セガ・ワープロ
技能検定結果の
推移

5位までの
ランキング

EXPERT DRILL エキスパートドリル

決められたルールに従って、とことんタイピングをやり込める超上級者モードです。【ARCADE】や【ORIGINAL】を極めたら、このモードで自分の限界にチャレンジしてみましょう。

☑【EXPERT DRILL】は、始めは選択することができません。ゲームをプレイ中、ある一定の条件を満たすことでプレイできるようになります。

ステージの種類

SPEED / 光速の指

入力速度を極めるコースです。制限時間内にできるだけ多くタイピングし、獲得ポイントを競います。スピードポイントが貯まると、時間が加算されます。ダメージを受けると、時間が減少します。



ACCURATE / 完全人間

入力の正確性を極めるコースです。制限時間内にミスなく正確なタイピングができるか競います。パーフェクトポイントが貯まると、時間が加算されます。ミスをしたりダメージを受けると、時間が減少します。



REFLEX / 小脳思考

反射神経を極めるコースです。三択問題をすべて終わるまでにかかった時間を競います。答えを間違えたりダメージを受けたりすると、時間が加算されてしまいます。



RESULT

モードが終了すると結果成績が表示されます。成績がランキングの5位以内にっているとネームエントリーができます。

OPTIONS

ゲーム中の設定変更やサウンドテストを行います。【return】キーを押すと各設定画面になります。【↑】【↓】キーで項目を選択、【←】【→】キーで設定の変更をしてください。【Default】を選択／決定すると、すべての設定を初期状態に戻します。また【EXIT】を選択／決定するとメインメニューに戻ります。

Game Setting

Difficulty

ゲームの難易度を変更します(【ARCADE】【ORIGINAL】のみ)。

Life

初期ライフ数を設定します(【ARCADE】【ORIGINAL】のみ)。

Continue

クレジット数を設定します(【ARCADE】【ORIGINAL】のみ)。

Input Method

ローマ字入力とかな入力を切り替えます。

Word Type

出題ワードのタイプを【Beginner (初心者向け) / Standard (通常)】で切り替えます。

Word Size

出題ワードの表示サイズを設定します。

Violence

血などの過激な映像エフェクトを制限します。

Mini Game Setting

【MINI GAME】の問題数や制限時間を設定します。【MINI GAME】内の設定画面と同じ内容です。

Sound Setting

Audio

ステレオ／モノラルの切り替えを設定します。

Sound Test Special Effects

特殊効果のサウンドを確認することができるサウンドテストです。

Sound Test Music

BGMを確認することができるサウンドテストです。

Rankings

各モードやResultのランキングを見ることができます (『VS TOD CHARACTERS』をのぞく)。[↑][↓]キーで見たいランキングを選択し、[return] キーで決定してください。ランキング画面では、[←][→]キーでページをめくることができます。また [return] キーを押すと、次のページに移ります。



Rankings 画面

Password Entry

パスワードを入力するためのモードです。ある一定の条件をクリアするとパスワードが表示されます。そのパスワードを本モードで入力すると、何かが起こります。今まで発売された『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド』シリーズで出現したパスワードも共通して使うことが可能です。



パスワード入力画面

●今までに発売された『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド』シリーズ

- ・PC版 (【Arcade mode】のみ)
 - 『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド』
 - 『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド USエディション』
 - 『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド 2003』
 - 『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド 2004』
 - 『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド (価格改定版)』
 - 『ゾンビ打 タイピングラリアット (Windows版)』
- ・ドリームキャスト版 (【Arcade mode】のみ)
 - 『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド』
- ・PlayStation 2™ 版 (【Arcade mode】のみ)
 - 『ザ・タイピング・オブ・ザ・デッド ゾンビパニック』

Screen Setting

Resolution

ゲーム画面の解像度を設定します (設定可能な解像度はお使いの PC 環境により変わります)。

Color Mode

ゲーム画面の色数を設定します (Full Screen が ON のときのみ有効)。

Full Screen

フルスクリーン表示の ON/OFF を設定します。ON に設定すると、ゲーム画面はフルスクリーン表示になります。OFF に設定すると、ウィンドウ表示になります。

ゲーム中に出現するアイテムの一部を紹介します。【ARCADE】【STANDARD】【BEGINNER】【DOUBLES】 共通アイテムは、取った時点 (ワードを入力し終わった時点) で効力を発揮します。【STANDARD】 専用アイテムは、ファンクションキー (【F1】 ~ 【F4】) を押すことで、好きなときに使用することができます。

【ARCADE】 【STANDARD】 【BEGINNER】 【DOUBLES】 共通アイテム

鎮静剤



敵の攻撃の手が弱まる。色が3種類あり、[赤→黄→青] の順に効果が強くなる。

興奮剤



敵の攻撃の手が強まる。

土星語辞典



出題ワードが土星語 (めちゃくちゃな粉々らしいワード) になる。

カテゴリの辞書



一定時間、出題内容が決められたカテゴリワードになる。

【STANDARD】 専用アイテム

鎮静剤 (金)



鎮静剤 (青) と効果は同じ。ファンクションキーで使用。

ゴッドハンド



一定時間どのキーでも入力成功する。ファンクションキーで使用。

硫酸水



敵一体を溶かす。ファンクションキーで使用。ボスに使用するとダメージを与えることができる。

痛み止め



一定時間、ダメージを受けない。ファンクションキーで使用。

火炎ビン



画面内の敵をすべて焼きつくす。ファンクションキーで使用。ボスに使用するとダメージを与えることができる。

キャラクター紹介



ジェームズ・テイラー

年齢：35才

国籍：アメリカ

政府機関“AMS”所属の特殊作業員。

行動そのものがクールで論理的、直感や推測に頼らず直面した事実を冷静に受け止めて対処していく、デジタルな思考を持つタイプ。それゆえに難解で不条理な事件を担当させられることも多い。



ゲーリー・スチュワート

年齢：24才

国籍：アメリカ

政府機関“AMS”所属の特殊作業員。

まだ世の中の不条理さを知らない心広き青年。一年前に“AMS”に所属し、経験不足ではあるが、行動力で補おうと一生懸命に努力している。しかし、ときおり無茶な行動に走ることがあり、ジェームズを困らせている。



ローマ字入力一覧

本ソフトでは入力時に表示されているローマ字表記を下記一覧表のように設定しています。ゲーム中は基本的に【初期設定】で表示され、ワードの入力状況にあわせて【入力1】【入力2】【入力3】のいずれかに表示が変化します。

	初期設定	入力1	入力2	入力3
あ	A	A	—	—
い	I	I	—	—
う	U	U	—	—
え	E	E	—	—
お	O	O	—	—
か	KA	KA	CA	—
き	KI	KI	—	—
く	KU	KU	CU	—
け	KE	KE	—	—
こ	KO	KO	CO	—
さ	SA	SA	—	—
し	SHI	SHI	SI	—
す	SU	SU	—	—
せ	SE	SE	—	—
そ	SO	SO	—	—
た	TA	TA	—	—
ち	CHI	CHI	TI	—
つ	TSU	TSU	TU	—
て	TE	TE	—	—
と	TO	TO	—	—
な	NA	NA	—	—
に	NI	NI	—	—
ぬ	NU	NU	—	—
ね	NE	NE	—	—
の	NO	NO	—	—
は	HA	HA	—	—
ひ	HI	HI	—	—
ふ	HU	HU	FU	—
へ	HE	HE	—	—
ほ	HO	HO	—	—

	初期設定	入力1	入力2	入力3
ま	MA	MA	—	—
み	MI	MI	—	—
む	MU	MU	—	—
め	ME	ME	—	—
も	MO	MO	—	—
や	YA	YA	—	—
ゆ	YU	YU	—	—
よ	YO	YO	—	—
ら	RA	RA	—	—
り	RI	RI	—	—
る	RU	RU	—	—
れ	RE	RE	—	—
ろ	RO	RO	—	—
わ	WA	WA	—	—
を	WO	WO	—	—
ん	NN	NN	N	—
が	GA	GA	—	—
ぎ	GI	GI	—	—
ぐ	GU	GU	—	—
げ	GE	GE	—	—
ご	GO	GO	—	—
ざ	ZA	ZA	—	—
じ	JI	JI	ZI	—
ず	ZU	ZU	—	—
ぜ	ZE	ZE	—	—
ぞ	ZO	ZO	—	—
だ	DA	DA	—	—
ぢ	DI	DI	—	—
づ	DU	DU	—	—
で	DE	DE	—	—
ど	DO	DO	—	—

	初期設定	入力 1	入力 2	入力 3
ば	BA	BA	—	—
び	BI	BI	—	—
ぶ	BU	BU	—	—
べ	BE	BE	—	—
ぼ	BO	BO	—	—
ぱ	PA	PA	—	—
ぴ	PI	PI	—	—
ぷ	PU	PU	—	—
ぺ	PE	PE	—	—
ぽ	PO	PO	—	—
きゃ	KYA	KYA	—	—
きい	KILI	KYI	—	—
きゅ	KYU	KYU	—	—
きえ	KILE	KYE	—	—
きょ	KYO	KYO	—	—
しゃ	SHA	SHA	SYA	—
しい	SILI	SYI	—	—
しゅ	SHU	SHU	SYU	—
しえ	SHE	SHE	SYE	—
しょ	SHO	SHO	SYO	—
ちゃ	CHA	CHA	TYA	CYA
ちい	TILI	TYI	—	—
ちゅ	CHU	CHU	TYU	CYU
ちえ	CHE	CHE	TYE	CYE
ちょ	CHO	CHO	TYO	CYO
にゃ	NYA	NYA	—	—
にい	NILI	NYI	—	—
にゅ	NYU	NYU	—	—
にえ	NILE	NYE	—	—
にょ	NYO	NYO	—	—
ひゃ	HYA	HYA	—	—
ひい	HILI	HYI	—	—
ひゅ	HYU	HYU	—	—
ひえ	HILE	HYE	—	—
ひょ	HYO	HYO	—	—

	初期設定	入力 1	入力 2	入力 3
みゃ	MYA	MYA	—	—
みい	MILI	MYI	—	—
みゅ	MYU	MYU	—	—
みえ	MILE	MYE	—	—
みょ	MYO	MYO	—	—
りゃ	RYA	RYA	—	—
りい	RILI	RYI	—	—
りゅ	RYU	RYU	—	—
りえ	RILE	RYE	—	—
りょ	RYO	RYO	—	—
ぎゃ	GYA	GYA	—	—
ぎい	GILI	GYI	—	—
ぎゅ	GYU	GYU	—	—
ぎえ	GILE	GYE	—	—
ぎょ	GYO	GYO	—	—
じゃ	JA	JA	ZYA	JYA
じい	ZILI	ZYI	JYI	—
じゅ	JU	JU	ZYU	JYU
じえ	JE	JE	ZYE	JYE
じょ	JO	JO	ZYO	JYO
ぢゃ	DYA	DYA	—	—
ぢい	DILI	DYI	—	—
ぢゅ	DYU	DYU	—	—
ぢえ	DILE	DYE	—	—
ぢょ	DYO	DYO	—	—
びゃ	BYA	BYA	—	—
びい	BILI	BYI	—	—
びゅ	BYU	BYU	—	—
びえ	BILE	BYE	—	—
びょ	BYO	BYO	—	—
ぴゃ	PYA	PYA	—	—
ぴい	PILI	PYI	—	—
ぴゅ	PYU	PYU	—	—
ぴえ	PILE	PYE	—	—
ぴょ	PYO	PYO	—	—

	初期設定	入力 1	入力 2	入力 3
うぁ	ULA	WHA	—	—
うい	ULI	WHI	WI	—
うえ	ULE	WHE	WE	—
うぉ	ULO	WHO	—	—
くぁ	KULA	QWA	QA	KWA
くい	KULI	QWI	QI	QYI
くう	KULU	QWU	—	—
くえ	KULE	QWE	QE	QYE
くぉ	KULO	QWO	QO	—
つぁ	TULA	TSA	—	—
つい	TULI	TSI	—	—
つえ	TULE	TSE	—	—
つぉ	TULO	TSO	—	—
てゃ	TELYA	THA	—	—
てい	TELI	THI	—	—
てゅ	TELYU	THU	—	—
てえ	TELE	THE	—	—
てょ	TELYO	THO	—	—
とぁ	TOLA	TWA	—	—
とい	TOLI	TWI	—	—
とう	TOLU	TWU	—	—
とえ	TOLE	TWE	—	—
とぉ	TOLO	TWO	—	—
ふぁ	FA	FA	FWA	—
ふい	FI	FI	FWI	FYI
ふう	FULU	FWU	—	—
ふえ	FE	FE	FWE	FYE
ふぉ	FO	FO	—	—
ふゃ	FULYA	FYA	—	—
ふゅ	FULYU	FYU	—	—
ふょ	FULYO	FYO	—	—

	初期設定	入力 1	入力 2	入力 3
すぁ	SULA	SWA	—	—
すい	SULI	SWI	—	—
すう	SULU	SWU	—	—
すえ	SULE	SWE	—	—
すぉ	SULO	SWO	—	—
くゃ	KULYA	QYA	—	—
くゅ	KULYU	QYU	—	—
くょ	KULYO	QYO	—	—
いぇ	ILE	YE	—	—
ぐぁ	GULA	GWA	—	—
ぐい	GULI	GWI	—	—
ぐう	GULU	GWU	—	—
ぐえ	GULE	GWE	—	—
ぐぉ	GULO	GWO	—	—
どぁ	DOLA	DWA	—	—
どい	DOLI	DWI	—	—
どう	DOLU	DWU	—	—
どえ	DOLE	DWE	—	—
どぉ	DOLO	DWO	—	—
でゃ	DELYA	DHA	—	—
でい	DELI	DHI	—	—
でゅ	DELYU	DHU	—	—
でえ	DELE	DHE	—	—
でょ	DELYO	DHO	—	—
ヴぁ	VA	VA	—	—
ヴィ	VI	VI	VYI	—
ヴ	VU	VU	—	—
ヴェ	VE	VE	VYE	—
ヴォ	VO	VO	—	—
ヴァ	VULYA	VYA	—	—
ヴュ	VULYU	VYU	—	—
ヴョ	VULYO	VYO	—	—

※【初期設定】で2文字を別々に入力する表示になっている文字の組み合わせについては、1文字目だけを入力すると【初期設定】のように2文字を別々に入力する表示となります。

	初期設定	入力 1	入力 2	入力 3
あ	LA	LA	XA	—
い	LI	LI	XI	—
う	LU	LU	XU	—
え	LE	LE	XE	—
お	LO	LO	XO	—
や	LYA	LYA	XYA	—
ゆ	LYU	LYU	XYU	—
よ	LYO	LYO	XYO	—
つ	LTU	LTU	XTU	—

特殊記号

Shiftキー＋記号
!
"
#
\$
%
&
'
(
)
+
?

記号キーのみ
¥
°
、
—
@
/
^

トラブルシューティング

「トラブルかな?」と思ったときには、ユーザーサポートに問い合わせる前に、まず以下の項目についてご確認ください。

■画面表示が乱れる

→ご使用のMacが本ソフトの動作スペックを満たしていない可能性があります。
ご使用のMacが本ソフトの動作スペックを満たしているかご確認ください。

■BGM・SEが再生されない

→Mac OS Xのシステム環境で、サウンド音量設定が最低まで下げられているか、もしくはミュートに設定されている可能性があります。音量設定で適切な音量に設定してください。

■スクリーンセーバモードが起動してしまう

→Mac OS X システム環境内にあるスクリーンセーバ（スクリーンエフェクト）の起動設定を、あらかじめ「しない」にしてからゲームを始めてください。スクリーンセーバ機能のアプリケーションを使用している場合も、スクリーンセーバ機能をオフにしてください。

■Mac本体を交換またはMac OS Xを再インストールした場合の注意

→Mac本体を交換またはMac OS Xを再インストールして、『ゾンビ打 タイピングラリアット for Mac』に関するセーブデータを利用してプレイしたい場合は、最新のセーブデータのバックアップを作成して、新しいMac OS Xにインストールした『ゾンビ打 タイピングラリアット』の所定のフォルダにコピーしてください。

場所

ハードディスク>「Users(ユーザ)」>「ユーザ名」>「Library(ライブラリ)」
>「Preferences」>「TypingLariat」フォルダ

【ウェブサイトのご案内】

何か困ったことが発生したり、ヘルプや取扱説明書の記載事項だけでは解決できない問題等がある場合は、各種公式ホームページにアクセスしてください。知りたかった質問の答えが見つかるかもしれません。各種公式ホームページには最新の情報が公開されますので、定期的にご覧ください。

『ゾンビ打 タイピングラリアット』公式ページ

<http://sega.jp/pc/soft/tod/>

セガ PC 公式ページ

<http://sega.jp/pc/>

この商品に関するお問い合わせ先

セガPC
ユーザーサポートセンター ナビダイヤル **0570-000-354**
受付時間 10:00～17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）
※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

●セガPCユーザーサポートセンターではテクニカルサポートのみを行います。ゲームの攻略法に関する質問にはお答えできませんので、あらかじめご了承ください。
●セガPCに関するお問い合わせは、左記以外の番号ではお受けできません。
★セガPCディスクは修理できません。何か支障がございましたら、セガPCユーザーサポートセンターまでお問い合わせください。

SEGA®

株式会社セガの公式サイトです。
セガ公式サイト

家庭用ゲームからアミューズメント施設、会社案内まで情報が満載。セガの“今”がわかる公式サイトで最新情報をチェック！

<http://sega.jp/>

SEGA
DIRECT

株式会社セガの公式ショッピングサイトです。
セガダイレクト

ゲームソフトやグッズ、攻略本、音楽CDなどゲーム関連商品が豊富な品揃え！オリジナル商品やポイントサービスもあります。

<http://segadirect.jp/>